

# MOOSTIK - L'Univers Cinématographique

Un film de guerre aérien à l'échelle d'un insecte

MOOSTIK

 Esthétique sombre et épique

 Ambiance mystérieuse et menaçante

# LA CAMÉRA EST UN MOOSTIK

## LE POSTULAT FONDATEUR

Le monde est un "Titan" : point de vue microscopique

Règle d'or : La caméra ne trahit jamais l'échelle

Transformation du quotidien :

- Plinthes → Falaises titanesques
- Fibres → Poutres architecturales
- Poussière → Champs de rochers
- Gouttes → Obus dévastateurs



# QUAND L'EAU DEVIENT APOCALYPSE

- Gouttes de pluie = Obus mortels
- Condensation = Marécages traîtres
- Spray insecticide = Apocalypse chimique
- Ventilateurs = Champs de bataille aériens



# Pixar Premium × Miniatures Live-Action

## Macro Cinematography

- Extreme Depth of Field
- Cinematic Bokeh
- Micro-parallax

## ILM-Level Quality

- Physically-based materials
- Subsurface scattering (SSS)
- Micro-textures

## Style

- “Pixar Demonic” — Cute yet menacing, grounded in reality

## Scale

- Ultra-wide “tiny in the immense”

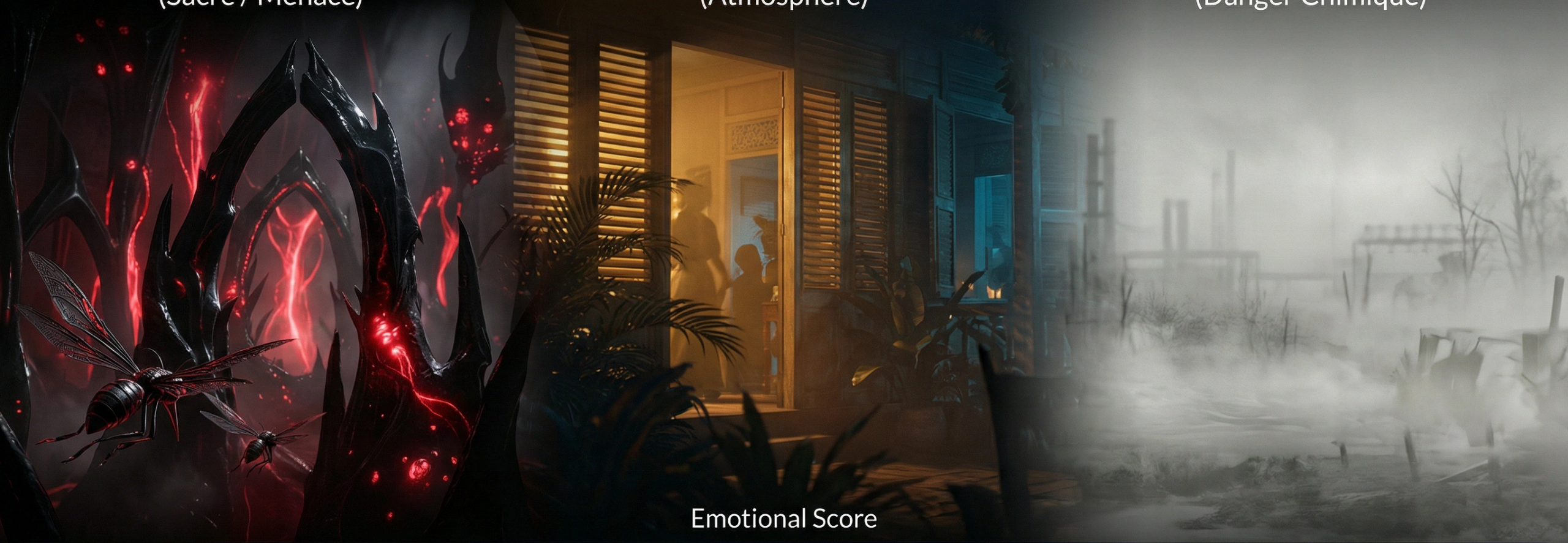


# L'Émotion Chorégraphiée par la Couleur

**Bloodwings: Noir & Rouge**  
(Sacré / Menace)

**Martinique Nocturne: Ambre & Cyan**  
(Atmosphère)

**Apocalypse: Désaturation & Brume**  
(Danger Chimique)



Emotional Score

Sacré / Menace

Atmosphère

Danger Chimique

# Shape Language — Mignon × Perfide

Character Design Analysis: The Bloodwing Mosquito

**Mignon:**  
Grands yeux,  
volumes  
arrondis



**Maléfique:**  
Angles, triangles,  
verticalité

**Symbolique:**  
Antenne = Sabre



## La Maison Martiniquaise — Terrain de Vol

- **Jalousies/Persiennes:** Filtres de lumière & "Porte du Salut".
- **Galerie:** Zone tampon ventée (Dogfight naturel).
- **Couloir:** Autoroute aérienne.
- **Matériaux:** Bois, Tôle, Ferronnerie (Surfaces à micro-reflets).

# Qualité VFX Premium — Chitine, Ailes & Sang

Character Design Analysis: The Bloodwing Mosquito



Anisotropie

Micro-détails

**Ailes:** Finesse extrême, anisotropie, irisation contrôlée (pas de "plastique cheap").

**Chitine:** Spéculaire clair, micro-rayures, poussière réaliste.

**Sang/Nectar:** Viscosité stylisée, densité précieuse (comme un rubis liquide).

**Technique:**  
SSS Path-traced,  
Micro-relief artistique.

# La Structure du Clan Bloodwings

Du Cocon au Conseil



# T3 — LES ANCIENS DU NECTAR

Oracles du Sang — Les Légendes Vivantes

- **Profil:** Survivants, Fondateurs, 'Mémoire du Clan'
- **Rôle:** Conseil de Guerre, Doctrine Religieuse & Arbitrage
- **Statut:** Ne chassent plus. Commandent depuis l'ombre.
- **Psychologie:** Calme, ironie fatale, cruauté camouflée.
- **Personnage Clé:** DORVAL (Le Stratège Caché)



# T2 — LES AILES NOIRES

## CHEVALIERS DE LA TROMPE — L'ÉLITE OPÉRATIONNELLE

- **RÔLE** : Pilotes d'élite, Instructeurs, Officiers tactiques.
- **MISSION** : Chasse active, escortes, extraction du nectar.
- **STATUT** : "Les As" — Compétition, loyauté, secrets.
- **POPULATION** : 6 membres (Le cercle fermé).



# T1 — LES P'TITS PIQUEURS

## Débutants de la Veine — Les Novices

- **RÔLE** : Élèves, Main-d'œuvre, Futurs T2.
- **MISSION** : Apprentissage du vol, 1ère chasse (Rite de passage).
- **SOUS-CASTES** :
  - T1-A : Cadets de Vol (L'élite débutante).
  - T1-B : Cadets de Service (Logistique).
- **PSYCHOLOGIE** : Émerveillement, Peur, Besoin de prouver.



# T0 – Les Suce-Avant

## Les Vaseux — Stades de Développement

Œuf: "Perle"  
(Radeaux flottants)



Émergence:  
"La Mue Noire"  
(Rite de passage)



Larve: "Asticot-Pirate"  
(Nageurs insolents)



Nymphe:  
"Cocon-Tambour"  
(Armure vibrante)



# MÉTIER — SANG & CHASSE

## DIVISION OPÉRATIONNELLE



### SOMMELIER DU NECTAR

CLASSE LES CRUS  
(SUCRÉ, SALÉ, PREMIUM).



### GÉOMÈTRE DES VEINES

CARTOGRAPHIE LES  
ZONES DE FRAPPE.



### MAÎTRE-LOOPING

INSTRUCTEUR DE  
VOL DE COMBAT.



### CHIRURGIEN DE TROMPE

MAINTENANCE  
DE L'ARMEMENT.



### ASPIRATEUR DE BRUME

SPÉCIALISTE  
ANTI-TURBULENCES.



# Métiers — Village & Comédie

Vie Quotidienne — La Micro-Société en Action



## Barman du Ti-Sang

Sert des “shots” de nectar rituel.

## DJ Ventilo

Mixe avec le souffle des aérations.

## Nounou-Nymphe

Raconte des histoires d'ogres humains.

## Artisans

Tailleur de Carapaces & Peintre d'Ailes.

# Métiers — Maléfiques Mignons

## Fonctions Rituelles — Le Sacré Absurde



- **Prêtre du Bourdonnement:** Bénit les escadrilles avec des paraboles absurdes.
- **Archiviste des Morts Collés:** Gardien du 'Mur de Vitre'.
- **Juge de la Goutte:** Décide du premier sang au festin.
- **Trésorier IMB:** Frappe la monnaie, compte les rubis.
- **Chanteur de Requiem:** Hymnes comiques car trop dramatiques.

# LIEUX — LA MAISON GIGANTISÉE

## CARTOGRAPHIE INTÉRIÈRE — MONUMENTS DU QUOTIDIEN



LES FALAISES DE JALOUSIE

LE VENTIL-DIEU

LA CLIM-BOUCHE

LE MARAIS DU PIANO

LE CANYON DU FRIGO

### KEY LOCATIONS

- LES FALAISES DE JALOUSIE (PERSIENNES)
- ✦ LE VENTIL-DIEU (VENTILATEUR PLAFOND)
- LE MARAIS DU PIANO (TOUCHES = DALLES)
- ✦ LA CLIM-BOUCHE (DRAGON DE VENT)
- LE CANYON DU FRIGO (GORGES GLACÉES)

# Lieux — Extérieur Martinique

Territoire Nocturne — L'Île Dangereuse

- **La Pluie-Obus:** Gouttes = Explosions.
- **Les Rigoles du Tonnerre:** Torrents mortels.
- **Le Jardin-Lambi:** Jungle hostile.
- **Zones Stratégiques:** Fort-de-Rouille (Égouts), Le Pneulais (Palais Pneu).



# LIEUX — MYTHOLOGIE & EMPIRE

## Les Lieux Sacrés — L'Héritage Bloodwing

- **La Cour du Sang-Fin:** Lieu de rituel suprême.
- **L'Anneauterie:** Atelier des anneaux de pouvoir.
- **La Crypte du Nectar:** Coffre IMB / Réserve rubis.
- **Sanglantis:** La Cité Perdue (Atlantide).



# BAYGON — L'Apocalypse Incarnée

## La Menace Existentielle

- **Le Titan:** Spray insecticide = Monolithe de la Mort.
- **L'Enjeu:** L'Humain reprend la main, écrasant la micro-société.
- **L'Effet:** Brume Chimique = Désaturation brutale du monde.
- **Tension:** Survie impossible face à l'apocalypse.

# Signature Visuelle & Codes Graphiques

Checklist de la Direction Artistique

- ◉ **Caméra:** Macro extrême, DOF agressive, Bokeh cinématique.
- ◉ **Échelle:** Humain = Monument. "Minuscule dans l'immense".
- ◉ **Palette:**
  - ◉ *Bloodwings:* Noir / Rouge / Or.
  - ◉ *Monde:* Ambre / Cyan / Vert Profond.
- ◉ **Décors:** Jalousies, Bois, Tôle, Humidité.
- ◉ **Mise en Scène:** Formations militaires & Rituels sacrés.



# Code de Ton — Mignon vs Terrifiant

L'Équilibre Narratif



## P'tits Piqueurs

- **Alternance:** Quotidien (Mignon) vs Rituel (Terrifiant).



## Oracles du Sang

- **Philosophie:** “Une micro-société sérieuse sur des trucs absurdes.”
- **Exemple:** Piano = Champ de Bataille.
- **Règle:** Antenne qui se baisse = Sabre qui se dégaine.

# MOOSTIK — L'Essence du Projet

Résumé Exécutif

*“Un film de guerre aérien à l'échelle d'un insecte, dans une maison créole martiniquaise, traité comme un mythe noir-rouge à l'humour cruel.”*

## Piliers Créatifs

1. Échelle Titanesque Inversée
2. Esthétique Pixar Démoniaque
3. Culture Martiniquaise Authentique
4. Hiérarchie Militaro-Religieuse
5. Humour Noir & Tragédie Burlesque



# MOOSTIK — À Suivre...

MOOSTIK

Bienvenue dans le monde où les moustiques règnent, le sang est sacré,  
et chaque goutte raconte une histoire.



Direction Artistique: Style VFX Premium 🐝 Worldbuilding: Lore Complet & Hiérarchie 🐝 Ton: Tragédie Burlesque 'Pixar Démoniaque'